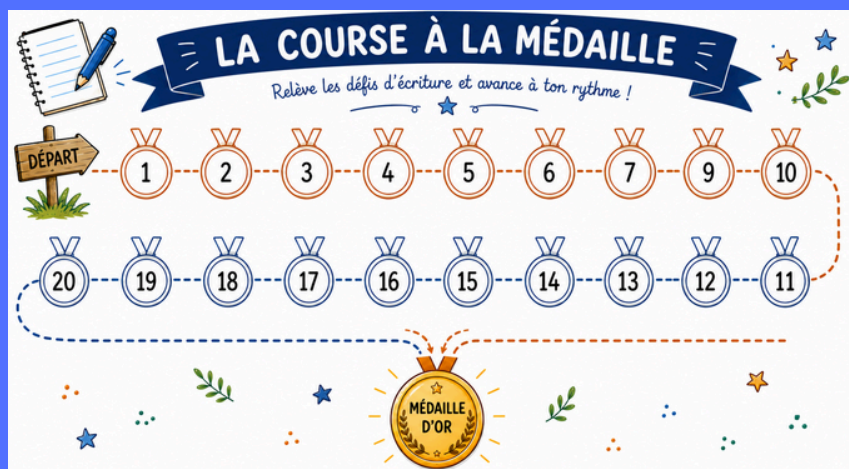




La course à la médaille: Comment ça marche ?



Tous les élèves reçoivent la piste de course contenant les 21 médailles.

- les productions d'écrits sont réparties en 3 niveaux :
- bronze (une phrase avec des contraintes fortes).
 - argent (2 à 3 phrases avec plus de liberté créatives)
 - or (une production d'un texte de 5 lignes).

TOUS les élèves peuvent prétendre à la médaille d'or.

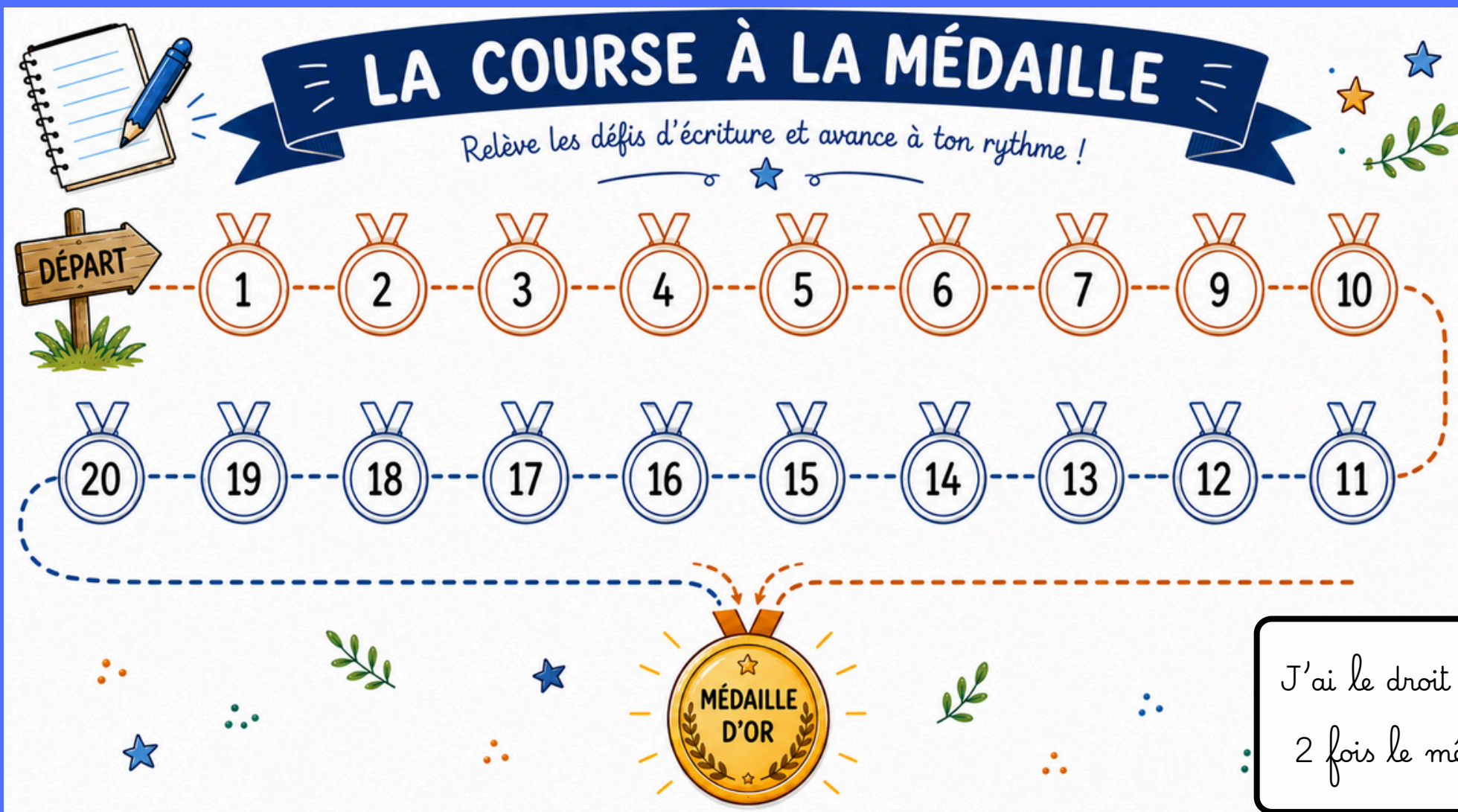
- Un enfant en difficulté peut faire 2 fois le parcours bronze et il aura ses 20 médailles pour atteindre l'or.
- Un enfant qui ne prend que le parcours argent va avoir des productions plus exigeantes et plus longues mais il avancera plus rapidement, il commencera sur la médaille 10 au lieu de la 1.
- Un enfant peut commencer sur le bronze et ensuite passer sur l'argent. Où inversement.

Un objectif : oser écrire !



La course à la médaille:

Je dessine une croix sur chaque défi relevé





La course à la médaille:

Défi numéro 1



Ecris trois prénoms de la classe.

+ 1 case



La course à la médaille:

Défi numéro 2



Sors un objet de ta trousse et écris son nom.

+ 1 case



La course à la médaille:

Défi numéro 3



+ 1 case

Ecris le nom de tes cinq couleurs préférées.



La course à la médaille:

Défi numéro 4



+ 1 case

Ecris une phrase contenant les mots "grenouille" et "mare".



La course à la médaille:

Défi numéro 5



+ 1 case

Choisis un objet de la classe et écris une phrase pour le décrire.



La course à la médaille:

Défi numéro 6



+ 1 case

Ecris une phrase contenant les mots "table" et "feuille".



La course à la médaille:

Défi numéro 7



+ 1 case

Ecris une phrase contenant les mots "oiseau" et "chanter".



La course à la médaille:

Défi numéro 8



+ 1 case

Ecris une phrase contenant les mots "il y a"



La course à la médaille:

Défi numéro 9



+ 1 case

Tu découvres un nid dans la cour. Ecris ce que tu vois dedans.



La course à la médaille:

Défi numéro 10



+ 1 case

Remets les mots dans l'ordre pour retrouver la phrase : a- Léon- un - bâton- long



La course à la médaille:

Défi numéro 11



Invente un animal extraordinaire et écris deux phrases pour le décrire.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 12



Tu ouvres une porte mystérieuse et découvre une chose incroyable. Ecris ce que tu vois en deux phrases.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 13



Ecris deux phrases en utilisant les mots : chat - gâteau - fenêtre.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 14



En arrivant dans la classe, tu découvres toutes les chaises retournées. Ecris deux phrases pour expliquer ce qui est arrivé.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 15



Un dragon rencontre une souris. Ecris en deux répliques ce qu'ils pourraient se dire.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 16



Ajoute le plus d'informations possibles pour faire grandir la phrase : un chien court.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 17



Continue en écrivant deux ou trois phrases : " Soudain, j'entends un drôle de bruit derrière moi ..."

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 18



Ton crayon devient magique. Ecris deux ou trois phrases pour écrire ce qu'il peut faire.

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 19



Ecris deux phrases pour faire deviner le mot "éléphant". Attention, tu n'as pas le droit d'utiliser le mot "éléphant".

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 20



Ecris une petite histoire avec ces trois éléments: un enfant - une clé - un coffre

+ 2 cases



La course à la médaille:

Défi numéro 21



Pioche une carte personnage, une carte lieu et une carte objet. Ecris une histoire à partir de ces trois cartes.



PERSONNAGE



Une exploratrice



PERSONNAGE



Un pirate



PERSONNAGE



Un enfant



PERSONNAGE



Un dragon



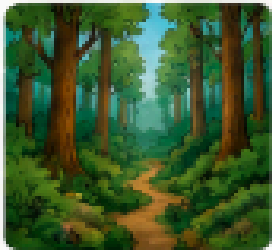
PERSONNAGE



Un fantôme



LIEU



Une forêt



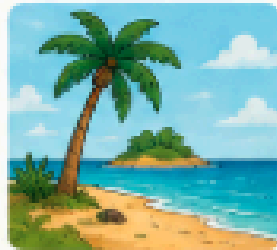
LIEU



Un château



LIEU



Une île déserte



LIEU



Une grotte



LIEU



Une fête foraine



OBJET



Une lampe



OBJET



Une clé



OBJET



Un coffre



OBJET



Un livre



OBJET



Une bouteille